

Gra biblioteczna

Szukamy Cukierka

Cukierek, jak przystało na rasowego kota, uwielbia chować się pomiędzy książkami i tam ucinać sobie drzemki. Tak też było i tym razem, kiedy odwiedzili nas uczniowie klasy drugiej. Po Cukierku ślad zaginął, więc dzieci, podzielone na dwie drużyny, postanowiły wziąć sprawy w swoje ręce i odszukać łobuza. Po wysłuchaniu fragmentów książki zespoły poszukiwaczy, przemierzając kolejne działy biblioteczne, wypatrywały wskazówek pozostawionych przez kociego bohatera, a następnie rozwiązywały zadania ukryte w kopertach pomiędzy regałami. Gra przebiegła sprawnie, uczniowie popisali się spostrzegawczością oraz wiedzą, za co zostali nagrodzeni.